

Darba lapa

“Lomu spēle Čats”

“Labākais” ir klases/grupas čats, bērni nepazīst viens otru ļoti labi vēl, bet Pauls uzņemas vadību un viņš nekavējoties izveido čatu, lai dalītos ar informāciju.

Vienu dienu Liene, kas atrodas vecpilsētā kopā ar savu draugu, ieliek čatā sava puīša un sevis pašfoto pie konditorijas izstrādājumu veikala, lai parādītu, ka viņa ir laimīga un viņai ir jautri.

Daži komentāri, kā vienmēr, nav pozitīvi....

Lomas:

- Pauls: viņš izveidoja čatu klases/grupas komunikācijai, viņš negrib, ka tur tiek ievietotas privātas fotogrāfijas un teksti, tādēļ viņš sadusmojās uz Lieni, jo viņam liekas, ka viņa ir izmantojusi čatu nepareizi.
- Džeks: viņam patīk meitenes un Liene viennozīmīgi ir izskatīga, viņš cerēja, ka viņa ir “brīva” un tagad viņš ir vīlies, jo viņai jau ir draugs, tad viņš raksta dažus sarkastiskus komentārus šim pārim.
- Stīvs: viņš tic, ka čats ir iespēja lai visi kļūtu par labiem draugiem. Viņš cenšas būt par starpnieku starp dažādajām uzskatu pozīcijām.
- Monika: viņai patīk būt uzmanības centrā un viņa ir aizkaitināta, ka Liene ir viņu novirzījusi sāņus. Viņa cenšas darīt visu, lai citi viņu pamanītu.
- Sanita: viņai ir ļoti svarīgs ārējais izskats un viņa vienmēr izsaka savu kritiku par citu ģērbšanās stilu.
- Dairis: viņš izmanto ļoti agresīvu valodu un konfliktē par visu un ar visiem.
- Liene: viņai pavadīja lieliski laiku vecpilsētā kopā ar savu draugu un viņa vēlējās tikai dalīties par to ar klasi/grupu, viņa nedomāja, ka šādas rīcības rezultātā tiks saņemta tik liela kritika.

LOMU SPĒLE – daži ieteikumi

Lomu spēle nozīmē izspēlēt izdomātu stāstu, sekojot iepriekš noteiktām lomām. Vienkāršāk sakot, tas nozīmē stāstīt, aizmirstot, ka spēlētājs ir daļa no mums. Lomu spēles stāsts un spēlētāji ir divas atšķirīgas personas, kas nav savstarpēji saistītas un neatspoguļo dalībnieka personīgo raksturu.

Neviens nav uzvarētājs. Tā ir stāstu stāstīšana un sadarbības spēle. Mērķis ir visiem kopā izveidot jautru stāstu un analizēt to.

Dalībniekiem ir jārīkojas atbilstoši savai lomai. Ikdienas emocijas, patīk vai nepatīk, nevajadzētu ietekmēt spēles gaitu.

Aizvainojoši teksti starp jauniešiem nav aizliegti, kamēr tie ir spēles daļa!

Dalībniekiem ir jāatceras, ka viss, kas ir pateikts vai darīts spēles simulācijas laikā neattiecas uz dalībniekiem tieši. Tā ir tikai spēle!